



[Video ansehen](#)

Windows Kurs

Modul 2

Windows Grundlagen
Betriebssystem & Oberfläche



[Online-Übung](#)

Übung 6: Programme starten & beenden

Was ist ein Programm?

Ein **Programm** (auch **App** genannt) ist eine Software, mit der bestimmte Aufgaben erledigt werden können.

Beispiele:

- Internetbrowser
- Textverarbeitung
- Bildbearbeitung
- Spiele
- Einstellungen

Programme laufen im Betriebssystem **Windows 11** und werden meist in **Fenstern** angezeigt.

Programme starten

Es gibt mehrere Möglichkeiten, Programme zu starten.

Start über das Startmenü

Vorgehen:

1. Klick auf **Startsymbol**
2. Programm auswählen
3. Anklicken

Start über die Suche

Sehr häufig verwendet:

1. Windows-Taste drücken
2. Programmnamen eingeben
3. Programm auswählen

Beispiel:

„Rechner“ oder „Editor“

Start über Desktop-Symbol

Programme können auch über Desktop-Symbole gestartet werden.

Vorgehen:

Doppelklick auf das Symbol.

Start über die Taskleiste

Programme können an die Taskleiste angeheftet werden.

Ein Klick startet das Programm.

Programme beenden

Programme können auf verschiedene Arten beendet werden.

Schließen-Schaltfläche

Klick auf **X** oben rechts im Fenster.

Tastenkombination

Alt + F4

Schließt das aktive Programm.

Taskleiste

Rechtsklick auf Programm → **Fenster schließen**

Nicht reagierende Programme

Manchmal reagiert ein Programm nicht mehr.

Typische Hinweise:

- Fenster friert ein
- Programm reagiert nicht
- Mausbewegungen ohne Wirkung

In diesem Fall kann das Programm über den **Task-Manager** beendet werden.

(Dies wird im nächsten Modul genauer erklärt.)

Autostartprogramme

Einige Programme starten automatisch beim Einschalten des Computers.

Beispiele:

- Cloud-Dienste
- Messenger
- Antivirenprogramme

Zu viele Autostartprogramme können den Computer verlangsamen.

Praxisübungen (Learning by Doing)

Übung 1 – Programm über Suche starten

Aufgabe:

1. Drücke die **Windows-Taste**
2. Tippe **Rechner**
3. Öffne das Programm

Ziel:

Programm über Suche starten.

Übung 2 – Programm über Startmenü öffnen

Aufgabe:

1. Öffne das **Startmenü**
2. Suche den **Editor**
3. Öffne das Programm

Ziel: Startmenü kennenlernen.

Übung 3 – Programm über Desktop starten

Aufgabe:

1. Suche ein Symbol auf dem Desktop
2. Doppelklick darauf

Ziel: Desktop-Symbole verstehen.

Übung 4 – Programm schließen

Aufgabe:

1. Öffne ein Programm
2. Schließe es mit **X**

Ziel: Programme korrekt beenden.

Übung 5 – Tastenkombination testen

Aufgabe:

1. Öffne ein Programm
2. Drücke **Alt + F4**

Ziel: Programm per Tastenkombination schließen.

Zusammenfassung

- Programme können über Startmenü, Suche, Desktop oder Taskleiste gestartet werden.
- Programme werden meist in Fenstern geöffnet.
- Programme können mit **X** oder **Alt + F4** beendet werden.
- Autostartprogramme starten automatisch beim Systemstart.