



[Video ansehen](#)

Windows Kurs

Modul 1

Computer Grundlagen - Theorie Teil



[Online-Übung](#)

Übung 9 - Copyright und Lizenzen

1. Urheberrecht und Copyright

Wenn eine Person etwas erfindet, schreibt, programmiert, zeichnet oder komponiert, besitzt sie automatisch das **Urheberrecht** daran.

Das Zeichen © (Copyright) weist darauf hin, dass ein Werk rechtlich geschützt ist.

Urheberrecht schützt:

- Texte
- Bilder
- Musik
- Filme
- Software, Grafiken, Webseiten

Der Urheber entscheidet:

- Wer das Werk nutzen darf
- Ob es verändert werden darf
- Ob es verkauft werden darf

2. Geistiges Eigentum

Werke wie Texte, Programme oder Musik gelten als **geistiges Eigentum**.

Auch digitale Inhalte sind rechtlich geschützt – genauso wie materielle Gegenstände.

3. Nutzungsrechte

Beim Kauf eines Programms kauft man in der Regel **nicht das Programm selbst**, sondern nur ein **Nutzungsrecht (Lizenz)**.

Beispiel:

Wer Microsoft Office kauft, darf es verwenden – aber nicht weiterverkaufen oder kopieren.

4. Softwarelizenzen

Eine Softwarelizenz regelt:

- Wie oft ein Programm installiert werden darf
- Wie viele Benutzer es nutzen dürfen
- Ob es zeitlich begrenzt ist

Typische Lizenzarten:

- Einzelplatzlizenz (1 Gerät)
- Mehrplatzlizenz
- Volumenlizenz (Unternehmen)
- Abonnement (jährliche Zahlung)
- OEM-Lizenz (an Hardware gebunden)

5. Lizenzschlüssel und EULA

Viele Programme benötigen einen Lizenzschlüssel (Product Key).

Die EULA (End User License Agreement) ist der Lizenzvertrag, dem der Benutzer zustimmt.

Mit „Ich stimme zu“ akzeptiert man die Vertragsbedingungen.

6. Freeware, Shareware, Open Source

Shareware

- Kostenlos testbar
- Zeitlich oder funktional eingeschränkt
- Danach Kauf erforderlich

Freeware

- Kostenlos nutzbar
- Meist eingeschränkte Funktionen
- Oft mit Werbung oder Premium-Version

Open Source

- Quellcode öffentlich zugänglich
- Frei verwendbar und anpassbar
- Weiterentwicklung durch Gemeinschaft

7. Creative Commons

Creative Commons (CC) sind spezielle Lizenzen für Bilder, Texte oder Musik.

Sie erlauben:

- Nutzung unter bestimmten Bedingungen
- Oft mit Namensnennung (CC BY)
- Teilweise keine kommerzielle Nutzung (NC)
- Teilweise keine Bearbeitung (ND)

8. Illegale Nutzung und Raubkopien

Illegale Softwarekopien sind strafbar.

Folgen können sein:

- Geldstrafen
- Schadenersatz
- Strafverfahren

Auch Downloads aus illegalen Quellen sind verboten.

9. Privatkopie

In manchen Ländern ist eine Privatkopie erlaubt, solange:

- Kein Kopierschutz umgangen wird
- Keine Weitergabe erfolgt

10. Warum sind Lizenzen wichtig?

Lizenzen:

- Schützen die Arbeit der Entwickler
- Regeln faire Nutzung
- Sichern Einnahmen für Weiterentwicklung
- Verhindern Missbrauch