

M1-UE5-Quiz

inkl. Lösungen & Erklärungen

1) Was ist eine Schnittstelle?

- A) Ein Speichergerät
- B) Eine Verbindung zwischen zwei Geräten
- C) Ein Betriebssystem
- D) Ein Prozessor

2) Welche Schnittstelle ist kabelgebunden?

- A) WLAN
- B) Bluetooth
- C) USB
- D) NFC

3) Welche Aussage zu USB ist richtig?

- A) USB kann nur Daten übertragen
- B) USB-Geräte müssen ausgeschaltet angeschlossen werden
- C) USB ist Plug & Play-fähig
- D) USB ist eine drahtlose Verbindung

4) Was ist die Besonderheit von USB-C?

- A) Es ist nur für Drucker geeignet
- B) Es kann nur Strom übertragen
- C) Der Stecker ist beidseitig einsteckbar
- D) Es ist langsamer als USB 2.0

5) Wofür wird HDMI hauptsächlich verwendet?

- A) Internetverbindung
- B) Bild- und Tonübertragung
- C) Stromversorgung
- D) Datensicherung

6) Welche Schnittstelle wird für eine kabelgebundene Internetverbindung genutzt?

- A) HDMI
- B) USB
- C) RJ45 / LAN
- D) VGA

7) Was ist WLAN?

- A) Kabelgebundene Verbindung
- B) Drahtlose Netzwerkverbindung
- C) Monitoranschluss
- D) Speicherschnittstelle

8) Wofür wird Bluetooth häufig verwendet?

- A) Monitor anschließen
- B) Drucker betreiben
- C) Kabellose Verbindung von Maus oder Kopfhörer
- D) Festplatte formatieren

9) Was bedeutet Abwärtskompatibilität?

- A) Gerät funktioniert nur mit neuer Software
- B) Neue Geräte funktionieren auch mit älteren Anschlüssen
- C) Alte Geräte funktionieren nur mit neuen Kabeln
- D) Geräte können nicht kombiniert werden

10) In welcher Einheit wird die Datenübertragungsrate gemessen?

- A) Pixel
- B) Hertz
- C) Bit pro Sekunde
- D) Volt

11) Welche Schnittstelle ist veraltet und wurde früher für Drucker verwendet?

- A) HDMI
- B) Parallele Schnittstelle
- C) USB-C
- D) DisplayPort

12) Welche Verbindung ist in der Regel stabiler?

- A) Bluetooth
- B) WLAN
- C) LAN-Kabel
- D) Infrarot

Lösungsschlüssel

1. B
2. C
3. C
4. C
5. B
6. C
7. B
8. C
9. B
10. C
11. B
12. C

Erklärungsschlüssel

1. Eine Schnittstelle ist eine Verbindung oder Kontaktstelle zwischen zwei Geräten oder Systemen, über die Daten oder Signale übertragen werden können. Sie ermöglicht die Kommunikation zwischen Hardwarekomponenten.
2. Eine kabelgebundene Schnittstelle benötigt ein physisches Kabel zur Verbindung der Geräte. USB ist eine solche Schnittstelle und wird häufig zum Anschluss von Peripheriegeräten verwendet.
3. USB ist Plug & Play-fähig. Das bedeutet, dass Geräte in der Regel automatisch erkannt werden, sobald sie angeschlossen werden, ohne dass der Computer neu gestartet werden muss.
4. USB-C hat den Vorteil, dass der Stecker beidseitig eingesteckt werden kann. Dadurch spielt es keine Rolle, in welcher Orientierung der Stecker in die Buchse gesteckt wird.
5. HDMI wird hauptsächlich zur Übertragung von Bild- und Tonsignalen verwendet. Es wird häufig genutzt, um Computer, Spielkonsolen oder Blu-ray-Player mit Monitoren oder Fernsehern zu verbinden.
6. Für eine kabelgebundene Internetverbindung wird üblicherweise ein LAN-Anschluss mit einem RJ45-Stecker verwendet. Dieser verbindet den Computer über ein Netzkabel mit dem Router oder Netzwerk.
7. WLAN ist eine drahtlose Netzwerkverbindung, die es ermöglicht, Geräte ohne Kabel mit einem Netzwerk oder dem Internet zu verbinden.
8. Bluetooth wird häufig für kurze drahtlose Verbindungen zwischen Geräten genutzt, zum Beispiel für kabellose Mäuse, Tastaturen oder Kopfhörer.
9. Abwärtskompatibilität bedeutet, dass neue Geräte oder Technologien auch mit älteren Anschlüssen oder Standards funktionieren können.
10. Die Datenübertragungsrate gibt an, wie viele Daten pro Zeit übertragen werden können. Sie wird in der Regel in Bit pro Sekunde (bit/s) oder deren Vielfachen wie Mbit/s oder Gbit/s gemessen.
11. Die parallele Schnittstelle wurde früher häufig zum Anschluss von Druckern verwendet. Heute ist sie weitgehend durch moderne Schnittstellen wie USB ersetzt worden.
12. Eine kabelgebundene LAN-Verbindung ist in der Regel stabiler als drahtlose Verbindungen, da sie weniger anfällig für Störungen oder Signalverluste ist.