

Übung 3 - Eingabegeräte und Ausgabegeräte

Kontrollfragen

Teil A – Grundverständnis

1. Was ist ein Eingabegerät?
2. Was ist ein Ausgabegerät?
3. Nenne drei typische Eingabegeräte.
4. Nenne drei typische Ausgabegeräte.
5. Was versteht man unter einem Ein- und Ausgabegerät?
6. Warum sind Eingabegeräte für die Computerarbeit notwendig?
7. Warum benötigt man Ausgabegeräte?

Teil B – Vertiefung

8. Was ist der Unterschied zwischen direkter und indirekter Eingabe?
9. Nenne ein Beispiel für direkte Eingabe.
10. Nenne ein Beispiel für indirekte Eingabe.
11. Was ist eine Softcopy?
12. Was ist eine Hardcopy?
13. Wofür wird ein Plotter verwendet?
14. Warum zählt ein Multifunktionsgerät zu den Ein- und Ausgabegeräten?
15. Welche Aufgabe hat ein Mikrofon?
16. Welche Aufgabe hat ein Scanner?
17. Welche Qualitätsmerkmale sind bei einem Monitor wichtig?
18. Welche Vorteile haben Kopfhörer gegenüber Lautsprechern?
19. Nenne ein barrierefreies Eingabegerät.
20. Warum ist ein Headset ein Kombigerät?

Teil C – Anwendungsbezug

21. Welche Eingabegeräte werden bei einer Videokonferenz verwendet?
22. Welche Ausgabegeräte benötigt man für Musik?
23. Welche Geräte werden beim Drucken eines Dokuments verwendet?
24. Warum ist der Touchscreen sowohl Eingabe- als auch Ausgabegerät?
25. Welche Rolle spielen Eingabe- und Ausgabegeräte im Informationskreislauf?

Kontrollfragen mit Antworten

Teil A – Grundverständnis

1. Was ist ein Eingabegerät?

Ein Eingabegerät ist ein Gerät, mit dem Daten oder Befehle in den Computer eingegeben werden.

2. Was ist ein Ausgabegerät?

Ein Ausgabegerät gibt verarbeitete Informationen vom Computer an den Benutzer weiter.

3. Nenne drei typische Eingabegeräte.

- Tastatur
 - Maus
 - Scanner
- (auch möglich: Mikrofon, Webcam, Touchpad)
-

4. Nenne drei typische Ausgabegeräte.

- Monitor
 - Drucker
 - Lautsprecher
- (auch möglich: Kopfhörer, Plotter)
-

5. Was versteht man unter einem Ein- und Ausgabegerät?

Ein Gerät, das sowohl Daten an den Computer sendet als auch Informationen ausgibt.
Beispiel: Touchscreen oder Multifunktionsdrucker.

6. Warum sind Eingabegeräte für die Computerarbeit notwendig?

Ohne Eingabe kann der Computer keine Befehle erhalten und keine Aufgaben ausführen.

7. Warum benötigt man Ausgabegeräte?

Damit der Benutzer die verarbeiteten Ergebnisse sehen, hören oder ausdrucken kann.

Teil B – Vertiefung

8. Was ist der Unterschied zwischen direkter und indirekter Eingabe?

Direkte Eingabe erfolgt unmittelbar am Bildschirm (z. B. Touchscreen).
Indirekte Eingabe erfolgt über ein separates Gerät (z. B. Maus).

9. Nenne ein Beispiel für direkte Eingabe.

Touchscreen.

10. Nenne ein Beispiel für indirekte Eingabe.

Maus oder Tastatur.

11. Was ist eine Softcopy?

Eine digitale Anzeige von Informationen, z. B. am Bildschirm.

12. Was ist eine Hardcopy?

Eine gedruckte Ausgabe auf Papier.

13. Wofür wird ein Plotter verwendet?

Für großformatige Drucke wie Baupläne oder technische Zeichnungen.

14. Warum zählt ein Multifunktionsgerät zu den Ein- und Ausgabegeräten?

Weil es drucken (Ausgabe) und scannen (Eingabe) kann.

15. Welche Aufgabe hat ein Mikrofon?

Es wandelt Sprache oder Geräusche in digitale Daten um.

16. Welche Aufgabe hat ein Scanner?

Er digitalisiert Papierdokumente oder Bilder.

17. Welche Qualitätsmerkmale sind bei einem Monitor wichtig?

- Bildschirmgröße
 - Auflösung
 - Bildqualität
-

18. Welche Vorteile haben Kopfhörer gegenüber Lautsprechern?

- Keine Störung anderer Personen
 - Bessere Klangqualität
 - Mehr Privatsphäre
-

19. Nenne ein barrierefreies Eingabegerät.

- Braillezeile
 - Sprachsteuerung
 - Spezialtastatur
-

20. Warum ist ein Headset ein Kombigerät?

Weil es Mikrofon (Eingabe) und Kopfhörer (Ausgabe) kombiniert.

Teil C – Anwendungsbezug

21. Welche Eingabegeräte werden bei einer Videokonferenz verwendet?

- Mikrofon
 - Webcam
 - Tastatur / Maus
-

22. Welche Ausgabegeräte benötigt man für Musik?

- Lautsprecher
 - Kopfhörer
-

23. Welche Geräte werden beim Drucken eines Dokuments verwendet?

- Drucker (Ausgabe)
 - Tastatur / Maus zur Steuerung (Eingabe)
-

24. Warum ist der Touchscreen sowohl Eingabe- als auch Ausgabegerät?

Weil er Inhalte anzeigt (Ausgabe) und Berührungen erkennt (Eingabe).

25. Welche Rolle spielen Eingabe- und Ausgabegeräte im Informationskreislauf?

Sie ermöglichen die erste und letzte Phase des Kreislaufs:

Eingabe → Verarbeitung → Ausgabe → Speicherung.