

M1-UE3-Quiz

inkl. Lösungen & Erklärungen

1) Was ist ein Eingabegerät?

- A) Gerät zur Datenverarbeitung
- B) Gerät zur Datenspeicherung
- C) Gerät zur Eingabe von Daten in den Computer
- D) Gerät zur Internetverbindung

2) Welche Gruppe enthält nur Eingabegeräte?

- A) Maus, Tastatur, Scanner
- B) Bildschirm, Drucker, Lautsprecher
- C) Monitor, Maus, Plotter
- D) Kopfhörer, Mikrofon, Drucker

3) Welches Gerät ist ein Ausgabegerät?

- A) Tastatur
- B) Scanner
- C) Monitor
- D) Mikrofon

4) Was ist ein Ein- und Ausgabegerät?

- A) Ein Gerät ohne Strom
- B) Ein Gerät mit zwei Kabeln
- C) Ein Gerät, das Daten sendet und empfängt
- D) Ein Speichergerät

5) Was ist eine Hardcopy?

- A) Anzeige am Bildschirm
- B) Gedrucktes Dokument
- C) Gespeicherte Datei
- D) Internetseite

6) Was ist eine Softcopy?

- A) Gedrucktes Dokument
- B) Digital gespeicherte Datei
- C) Anzeige am Bildschirm
- D) USB-Stick

7) Welche Eingabe erfolgt direkt?

- A) Mausbewegung
- B) Touchscreen-Bedienung
- C) Tastatureingabe
- D) Joystick-Steuerung

8) Wofür wird ein Plotter hauptsächlich verwendet?

- A) Musik abspielen
- B) Große technische Zeichnungen drucken
- C) Texte schreiben
- D) Videos aufnehmen

9) Warum zählt ein Headset zu den Kombigeräten?

- A) Es speichert Daten
- B) Es verarbeitet Daten
- C) Es besitzt Mikrofon und Kopfhörer
- D) Es hat einen Akku

10) Welche Geräte werden für eine Videokonferenz mindestens benötigt?

- A) Scanner und Drucker
- B) Maus und Joystick
- C) Webcam, Mikrofon und Lautsprecher
- D) Plotter und Monitor

11) Welche Aussage ist richtig?

- A) Ein Drucker ist ein Eingabegerät
- B) Ein Scanner ist ein Ausgabegerät
- C) Ein Monitor ist ein Ausgabegerät
- D) Eine Maus ist ein Ausgabegerät

12) Welche Aufgabe hat ein Scanner?

- A) Dokumente drucken
- B) Papierdokumente digitalisieren
- C) Musik aufnehmen
- D) Programme installieren

Lösungsschlüssel

1. C
2. A
3. C
4. C
5. B
6. C
7. B
8. B
9. C
10. C
11. C
12. B

Erklärungsschlüssel

- 1.** Ein Eingabegerät dient dazu, Daten oder Befehle in den Computer einzugeben. Beispiele dafür sind Tastatur, Maus oder Scanner. Deshalb ist ein Gerät zur Eingabe von Daten in den Computer die richtige Beschreibung.
- 2.** Eingabegeräte sind Geräte, mit denen Informationen in den Computer eingegeben werden. Maus, Tastatur und Scanner gehören alle zu dieser Kategorie, da sie Nutzereingaben oder Dokumente an den Computer übermitteln.
- 3.** Ein Ausgabegerät gibt Informationen vom Computer an den Benutzer weiter. Ein Monitor zeigt beispielsweise Texte, Bilder oder Videos an und gehört deshalb zu den Ausgabegeräten.
- 4.** Ein Ein- und Ausgabegerät kann sowohl Daten empfangen als auch senden. Das bedeutet, es kann Informationen vom Computer erhalten und auch wieder an ihn zurückgeben.
- 5.** Eine Hardcopy bezeichnet eine physische Ausgabe von digitalen Daten, meistens in Form eines Ausdrucks auf Papier. Ein gedrucktes Dokument ist daher eine Hardcopy.
- 6.** Eine Softcopy ist eine digitale Darstellung oder Datei, die elektronisch gespeichert oder angezeigt wird. Die Anzeige am Bildschirm ist eine typische Form der Softcopy.
- 7.** Bei einer direkten Eingabe erfolgt die Eingabe unmittelbar über die Oberfläche eines Geräts. Beim Touchscreen berührt der Benutzer direkt den Bildschirm, wodurch die Eingabe ohne zusätzliches Gerät erfolgt.
- 8.** Ein Plotter ist ein spezieller Drucker, der vor allem für große und präzise Zeichnungen verwendet wird. Er kommt häufig bei technischen Plänen, Architekturzeichnungen oder Karten zum Einsatz.
- 9.** Ein Headset zählt zu den Kombigeräten, weil es zwei Funktionen vereint: Es besitzt ein Mikrofon zur Eingabe von Sprache und Kopfhörer zur Ausgabe von Ton.
- 10.** Für eine Videokonferenz müssen Bild und Ton übertragen werden können. Daher werden mindestens eine Webcam für das Bild sowie Mikrofon und Lautsprecher für die Tonübertragung benötigt.
- 11.** Ein Monitor zeigt Informationen wie Texte, Bilder oder Videos an und gibt damit Daten vom Computer an den Benutzer aus. Deshalb ist er ein Ausgabegerät.
- 12.** Ein Scanner wird verwendet, um Papierdokumente oder Bilder einzulesen und in eine digitale Form umzuwandeln. Dadurch können sie am Computer gespeichert, bearbeitet oder versendet werden.