



[Video ansehen](#)

Windows Kurs

Modul 1

Computer Grundlagen - Theorie Teil



[Online-Übung](#)

Übung 3 - Eingabegeräte und Ausgabegeräte

1. Grundprinzip

Ein Computer arbeitet nach dem Modell:

Eingabe → Verarbeitung → Ausgabe

Damit ein Computer arbeiten kann, benötigt er Geräte zur Eingabe und Ausgabe von Daten.

2. Eingabegeräte

2.1 Definition

Eingabegeräte sind Geräte, mit denen Daten und Befehle in den Computer eingegeben werden.

👉 Merksatz: Eingabegeräte liefern Daten *zum* Computer.

2.2 Typische Eingabegeräte

Maus

- Steuerung des Mauszeigers
- Auswahl und Befehle durch Klicken

Tastatur

- Texteingabe
- Eingabe von Zahlen und Sonderzeichen
- Funktionstasten für Schnellbefehle

Weitere Eingabegeräte

- Touchpad
- Scanner
- Joystick
- Eingabestift
- Webcam
- Mikrofon
- Fingerabdruckscanner
- Grafiktablett

2.3 Direkte und indirekte Eingabe

Direkte Eingabe:

Der Benutzer berührt das Eingabefeld direkt (z. B. Touchscreen).

Indirekte Eingabe:

Ein separates Gerät steuert den Computer (z. B. Maus).

3. Ausgabegeräte

3.1 Definition

Ausgabegeräte geben die verarbeiteten Informationen des Computers an den Benutzer weiter.

👉 Merksatz:

Ausgabegeräte liefern Informationen *vom* Computer zum Benutzer.

3.2 Typische Ausgabegeräte

Bildschirm (Monitor)

- Visuelle Darstellung von Texten, Bildern und Videos
- Wichtige Merkmale:
 - Bildschirmgröße
 - Auflösung
 - Bildqualität

Drucker

- Ausgabe auf Papier
- Hardcopy-Erzeugung
- Tintenstrahl- oder Laserdrucker

Lautsprecher und Kopfhörer

- Ausgabe von Ton
- Musik, Sprache, Videos

Plotter

- Spezieller Großformatdrucker
- Wird häufig für Baupläne oder technische Zeichnungen verwendet

4. Ein- und Ausgabegeräte

Einige Geräte können sowohl Eingabe als auch Ausgabe übernehmen.

Beispiele:

Touchscreen

- Anzeige von Inhalten
- Eingabe durch Berührung

Multifunktionsgerät

- Drucken (Ausgabe)
- Scannen (Eingabe)
- Kopieren

Headset

- Mikrofon (Eingabe)
- Kopfhörer (Ausgabe)

5. Softcopy und Hardcopy

Softcopy:

Digitale Anzeige von Informationen (z. B. Bildschirm)

Hardcopy:

Gedruckte Ausgabe auf Papier

6. Barrierefreie Eingabegeräte

Zur Unterstützung von Menschen mit Behinderungen gibt es spezielle Geräte:

- Braillezeile (für Sehbehinderte)
- Spezialtastaturen
- Sprachsteuerung
- Augensteuerungssysteme

7. Bedeutung im Alltag und Beruf

Eingabe- und Ausgabegeräte ermöglichen:

- Kommunikation
- Dokumentenerstellung
- Multimedia-Anwendungen
- Online-Meetings
- Steuerung von Programmen

Ohne diese Geräte wäre die Nutzung eines Computers nicht möglich.

Zusammenfassung

- Eingabegeräte liefern Daten zum Computer.
- Ausgabegeräte geben Informationen an den Benutzer weiter.
- Einige Geräte vereinen beide Funktionen.
- Man unterscheidet direkte und indirekte Eingabe.
- Softcopy und Hardcopy beschreiben unterschiedliche Ausgabeformen.